

SCACOM.aktuell

Ausgabe 13 - 2 Jahre

www.scacom.de.vu

August 2009



Jahresreport

Jahresüberblick



Review der Ausgaben

SCACOM in Zahlen

Artikel nach Ausgabe

Artikel nach Art



Vorwort

Zwei Jahre SCACOM Aktuell. Unglaublich wie schnell die Zeit vergeht. Auch in diesem Jahr sind sechs Ausgaben erschienen. Das ist eine Sonderausgabe mit Rückblicken auf das zweite Jahr von SCACOM Aktuell.

In dieser Sonderausgabe gibt es allgemeine Sachen über das SCACOM Magazin. Auch gibt es einen Rückblick aller Ausgaben des letzten Jahres und interessante Berichte, was hinter den Kulissen so passiert ist.

Abgerundet wird das ganze von Zahlenwerten, einem Artikel über Erfolg und Misserfolg, weiteres Feedback sowie der Auflistung aller Artikel zum leichten wiederfinden.

Danke an alle Leser und Helfer, die SCACOM ermöglichten



Wir hoffen, dass Euch diese Ausgabe der SCACOM Aktuell gefallen wird und wünschen nun viel Spaß beim lesen!

Stefan Egger

(Herausgeber)

IMPRESSUM

Ich verfolge keinerlei kommerzielles Interesse. Die SCACOM-Aktuell erscheint in Abständen von zwei Monaten und wird kostenlos zum Download angeboten.

Sie können das Magazin mit Copyright-Vermerk © Stefan Egger und Link zu www.scacom.de.vu in unveränderter Form weiter verbreiten.

Das Copyright der Texte liegt bei den Autoren der Beiträge. Keine Weiterverwendung ohne explizite Erlaubnis der jeweiligen Autoren! .

Der Name „SCACOM Aktuell“ sowie das Logo und das Layout unterliegen den Rechten des Herausgebers.

HELFFEN SIE MIT!

Sie sind herzlich eingeladen, sich an diesem Magazin in verschiedensten Formen zu beteiligen. Sendet uns Computergeschichten, Tutoriale, Bilder, Vorstellungen, Texte sowie Vorschläge mit Verbesserungen oder Beschwerden per E-Mail zu. Nur so kann das Magazin ausgebaut und interessanter werden!

KONTAKT

Stefan Egger
Sonnleithnergasse 11/1/6/25
1100 Wien

stefan_egger2000@yahoo.de
www.scacom.de.vu

REDAKTION

Stefan Egger
Joel Reisinger
Michael Konsteiner

BESONDEREN DANK AN

C64 wiki Team
Testleser

Inhalt

Seite 4: Bild des Jahres
SCACOM

Seite 7: News und Homepage
SCACOM-Leser wissen mehr!

Seite 10: Erfolg? / SCACOM in Zahlen
Interessanten Fakten!

Seite 12: Arikel nach Ausgabe
In welcher Ausgabe erschien was?

Seite 22: 10 Gründe / Bilder zum Schluss
Unsere letzte Seite

Seite 6: Unterstützung
Wir helfen Projekten, helfen Sie uns!

Seite 8: Jahresrückblick
Zwei Jahre SCACOM

Seite 11: Hintergrundbilder
Welche Bilder?!?

Seite 17: Artikel nach Art
Themenbereich in SCACOM





SCACOM.aktuell Bild des Jahres

Am Commodore Meeting in Wien waren wir auch 2009 wieder dabei. Es wurden neben sechs exklusiven Farbkopien zusammen mit einer DVD mit exklusiven Inhalten mehrere schwarz/weiss Kopien verteilt. Diese wurden gerne genommen und interessiert gelesen. Vielen Dank an alle Leser an dieser Stelle.

Bild © Stefan Egger 2009

Zahl des Monats

Commodore produzierte 9000 VC20 pro Tag! Für damals ein unglaublich hoher Wert. Zwei Jahre am Markt war der VC20 der billigste Heimcomputer mit Farbgrafik. Er kostete nur 300 Dollar und wurde mit der größten Werbeaktion in der Geschichte von Commodore beworben. Er war auch der erste Computer, der über 1 Million mal verkauft wurde. Wie beim „C64 Goldene Edition“ soll es einen Silbernen VC20 geben, welcher ein verschollenes Einzelstück ist...

Einsatz des Monats

Laut einer ebay-Auktion wurden zwei Commodore C64 und drei 1541 jahrelang als Dartcomputer in einer Kneipe im Einsatz. Probleme gab es in den Jahren keine mit den Computern.

Unsinn des Monats

Ein weiterer ebay-Verkäufer hat seinen VC20 als "Uraltcomputer" etwas zu sehr beworben: „14 Anschlüsse für Netzgerät, Steuergerät für Tischtennis und Lichtschreiber, Steckmodulprogramme, Steckmodul Programm, Modulbox, Speichererweiterung 3k, 8k, 16k für die Modulbox, 3k Speichererweiterung, Videokabel, TV Modulator Fernseher oder Monitor, Floppy Disk, Drucker, Modem und Datasette.“

14 Anschlüsse für Netzgerät? Hat er nicht mal, wenn man alle zusammenrechnet. Steuergerät für Tischtennis? Steckmodulprogramme, UND Steckmodul Programm? Was der alles kann, kein Wunder, dass er sich so gut verkaufte!



Wir unterstützen...

Wir unterstützen Projekte wie das C64-wiki (www.c64-wiki.de). Warum? Weil es ein super Projekt ist!

Das Wiki ist eine tolle Anlaufstelle für C64-Infos und Texte. In jeder Ausgabe präsentieren wir Euch einen ausgewählten Text!

Dafür stelle ich einige SCACOM-Interviews auch ins C64-wiki. So gibt es mehr Leser und es ist doch immer gut, Informationen, die den C64 betreffen, mit anderen zu teilen.

Link zu den SCACOM-Interviews im C64-Wiki

http://www.c64-wiki.de/index.php/Stefan_Egger

Ich möchte Euch noch bitten, das Wiki mit neuen Texten und Ergänzungen aufzufüllen!

...unterstützen Sie uns!

Haben Sie ein Projekt, ein Spiel oder ein Programm? Sie wollen es bekanntmachen? Dann kontaktieren Sie uns! Wir bringen jedes C64/Amiga Programm auf die Diskette und in SCACOM.

Es gibt zwei Arten, wie Sie Ihre Texte in SCACOM einbringen können:

- 1.) Schicken Sie uns einen Text, so wird der bei der nächsten Gelegenheit in SCACOM eingebracht (alle zugesandten Texte werden verwendet)!
- 2.) Schreiben Sie öfter Texte oder wollen uns ständig helfen und einen Einblick hinter die Kulissen? Dann treten Sie der Redaktion bei. Nur so kann SCACOM weitergeführt werden!
- 3.) Melden Sie sich als Testleser und lesen Sie alle Ausgaben vor dem Erscheinen!

Wir suchen...

- Leute, die Texte schreiben (in Redaktion oder einfach so)
- Interessante Bilder, News und Kuriositäten!
- Leute, die uns bei einer C64 oder Amiga Heftdisk unterstützen können

Bannertausch – eine andere Art von Hilfe!

Inkludieren Sie unser Banner/Logo auf Ihre Homepage, melden Sie sich bei uns und Sie werden auf der SCACOM-Homepage erwähnt. Weitere Infos auf www.scacom-aktuell.de.vu bei „Links und Partner“



MELDEN SIE SICH UND UNTERSTÜTZEN SIE UNS!

News und Homepage

10.08.2008:

Die 7. Ausgabe der SCACOM Aktuell ist gleichzeitig das 1-jährige Jubiläum unseres Magazins. Insgesamt 48 Seiten stark und mit 22 Seiten Sonderheft und 2 Diskettenseiten sowie 2 Hintergrundbildern die beste SCACOM Aktuell Ausgabe.

01.10.2008:

Die Ausgabe 8 von Oktober 2008 hat 46 Seiten. Gleichzeitig kam die letzte English SCACOM (issue 4) heraus. Die Englische Ausgabe ist wegen zu viel Aufwand aus unserem Programm entfernt worden. Auch ein Fehler in der Galerie wurde behoben!

03.12.2008:

Die Ausgabe 9 (Dezember 2008) ist mir 54 Seite die bisher größte Ausgabe der SCACOM Aktuell. Außerdem gibt es ein neues Logo und überarbeitetes Design!

SCACOM.aktuell

18.12.2008:

Seite überarbeitet: Nun sind die neusten News auch auf der Hauptseite aufgeführt und mit Direkt-Links versehen. Alle Ausgaben nun als PDF zum Online-lesen verfügbar! Ausgabe 9 ist nun auch als JPG-Ausgabe lesbar! Viel Spaß beim Lesen!

13.02.2009:

JPG Ausgaben der Ausgabe 9 verbessert! SCACOM Ausgabe 10 ist auf unserer Download-Seite nun als ZIP-Archiv (inklusive aller Files) verfügbar.

Auch als JPG und PDF online lesbar!

19.04.2009:

Neues Seiten Design! SCACOM Ausgabe 11 in unserer [Download-Seite](#).

11.06.2009:

SCACOM Aktuell Ausgabe 12 ist nun endlich in unserer Download-Seite erhältlich.

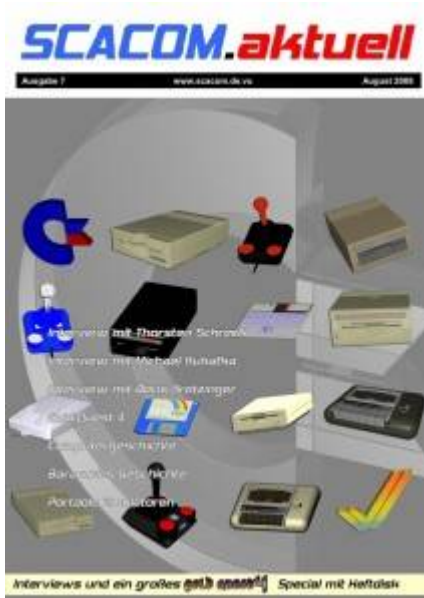


Die alte (oben) und die neue SCACOM-Aktuell-Homepage (unten). Das Design wurde ähnlich den Ausgaben angepasst. Außerdem wurde die Seite moderner und freundlicher.



Jahresrückblick

Ausgabe 7 (August 2008)



Ausgabe 7 erschien mit dem 1 Jahr-SCACOM-Sonderheft, um alle sechs erschienen Ausgaben des ersten Jahres zusammenfassen zu können.

Außerdem gab es das Spiel „Gold Quest 4“ von Thorsten Schreck auf Heftdisk. Im Heft gibt es dazu das Entwicklungstagebuch und ein Interview mit Thorsten Schreck.



Auch ein Interview mit Georg Fuchs, dem Macher des Magazins Lotek64 wurde in dieser Ausgabe geführt. Außerdem gab es noch Interviews mit Michael Krämer, Boris Kretzinger und Michael Kukafka

Ausgabe 8 (Oktober 2008)



In dieser Ausgabe gab es ein Interview mit Frank Erstling, das wir auch dem C64-Wiki zu Verfügung stellten. Außerdem hab es einen Bericht zum Amiga Walker Prototyp sowie einen Nachbau davon.

Außerdem gab es einen sehr interessanten Bericht über das „Ende der Heimcomputer-Ära“, das nun auch in Computer-Collection verwendet wird.

Auch gab es einen tollen Artikel über „Commodores Patente“. Interessante Konstruktionszeichnungen waren hier zu sehen.

Auch der Competition Pro wurde noch mal genau untersucht. Damals erschien der erste Test des Competition Pro USB von Speed Link auf der SCACOM-Seite.

Ausgabe 9 (Dezember 2008)



Mit der Ankündigung „SCACOM wird mehr“ wollte SCACOM-Aktuell eine Partnerschaft mit dem Diskmag „Digital Talk“ eingehen. Leider wurde daraus aus technischen Gründen als auch wegen Probleme mit der Kommunikation mit dem neue Partner nichts.

„3 Fragen“ wurden an Thorsten Schreck, dem C64-Wiki-Gründer, gestellt. Zum ersten Mal nahm ich am Commodore Stammtisch in Wien teil, worüber berichtet wurde.

Es gab den ersten Teil des C65 Nachbaus und ein riesiges Doppel-Interview mit Champ und Dejuhra. Viele Texte von Rene Bruns rundeten die Ausgabe ab.

Ausgabe 10 (Februar 2009)



In Ausgabe 10 gab es ein Interview mit Winnie Forster, dem Autor der GamePlan-Bücher. Die Verpackungskünstler Streiff & Helmod haben evtl. auch die vorgestellte Originalverpackung für den Amiga 4000 produziert.

Ausführlich wurden alle Versionen von „Sim City“ im schönen Design und einigen Bildern beschrieben. Außerdem gab es ein Tutorial, wie man seine PSP als CDTV-Fernbedienung verwenden kann.

Als Beilage gab es ein Hintergrundbild sowie exklusive Leseproben des neuen Gameplan-Buches.

GAMEplan.

Ausgabe 11 (April 2009)



Bei uns meldete sich der Entwickler von Superball. Im exklusiven Artikel „Superball-Hintergrundsinfos“ gab es einige interessante Informationen, wie die damals beliebte TV-Show am Amiga realisiert wurde.

Das Duell „CPC gegen C64“ wurde noch einmal rückblickend betrachtet.

Auch wurde über „Gameport Adapter“ und anschließbare Joysticks informiert.

Über den 3. Commodore Stammtisch in Wien wurde exklusiv berichtet. Dazu gab es eine Fotostrecke sowie Infos über den „Commodore 64 NTSC“.

Von Computer Collection, meinem neuen Projekt, wurden Tipps&Tricks zur „Wartung“ von älteren Computern gegeben.

Ausgabe 12 (Juni 2009)



Das letzte Magazin des zweiten Jahres war Ausgabe 12. Hier gab es unter anderem über einen neuen C64 Emu am PSP und Berichte über die Treffen „Commodore Meeting Wien“ und „HomeCON“.

Das neue Spiel „Trash Course“ wurde mit Entwicklungstagebuch vorgestellt. Leider durften wir das Spiel nicht in dieser Ausgabe beilegen. Sie finden es in der Ausgabe 13.

Von Computer Collection stammt der Artikel über den Atari STf, dem Konkurrenten zum Amiga 500.

Außerdem gab es einen Einblick in „Commodore's CD Produkte“ und den Web Tipp zum „Computermuseum Ebenthal“.

TRASH COURSE

www.computer-collection.at.tc

Erfolg?**SCACOM in Zahlen**

SCACOM Aktuell ist nun das am Öftesten erscheinende PDF-Magazin mit dem Themenschwerpunkt Commodore und Amiga. Alle zwei Monate versuchen wir, Infos und Neuigkeiten rund um unsere Lieblingscomputer weiterzugeben.

Die Cevi-Aktuell, das Magazin, aus dem SCACOM entstanden ist, wird ein kommerzielles Print-Magazin dem neuen Namen „RETURN“.

Damit wird SCACOM Aktuell – neben Lotek64 – eines der wenigen Gratis erhältlichen PDF-Magazine mit dem Schwerpunkt Commodore und Amiga sein. Außerdem ist SCACOM Aktuell nun das am Öftesten erscheinende Magazin mit diesem Schwerpunkt. Alle zwei Monate versuchen wir, Infos und Neuigkeiten rund um unsere Lieblingscomputer weiterzugeben.

Doch auch die Erstellung der SCACOM benötigt einige Zeit. Um weiterhin Ausgaben erstellen zu können, benötigen wir neue Mitarbeiter, die Artikel schreiben oder andere Aufgaben erledigen.

Ich bitte daher alle, die Interesse an SCACOM haben, sich bei mir zu Melden. Artikel werden gerne angenommen und sind wichtigster Bestandteil eines Magazins.

Vielen Dank!

Um zu verdeutlichen, was die Erstellung unseres Magazins bedeutet, gibt es hier Zahlen-Werte. Diese sind zwar nicht ganz genau, aber ein guter Richtwert und es zeigt sehr gut die Entwicklung von SCACOM in diesem Jahr!

Ausgabe 7
2 Hintergrundbilder
22 Artikel
48 Seiten
70 Bilder
15.699 Wörter
84.954 Zeichen*

Ausgabe 8
1 Hintergrundbild
20 Artikel
46 Seiten
90 Bilder
11.853 Wörter
68.120 Zeichen*

Ausgabe 9
2 Hintergrundbilder
15 Artikel
54 Seiten
94 Bilder
17.877 Wörter
98.861 Zeichen*

Ausgabe 10
2 Hintergrundbilder
17 Artikel
42 Seiten
103 Bilder
9.911 Wörter
58.002 Zeichen*

Ausgabe 11
2 Hintergrundbilder
11 Artikel
36 Seiten
95 Bilder
8.695 Wörter
50.559 Zeichen*

Ausgabe 12
1 Hintergrundbild
9 Artikel
32 Seiten
80 Bilder
7.570 Wörter
42.088 Zeichen*

Insgesamt also:
10 Hintergrundbilder
94 Artikel
258 Seiten
484 Bilder
71.539 Wörter
402.584 Zeichen*

Legende:
* ohne Leerzeichen

Anmerkung:
Die aktuelle Ausgabe 13 nicht eingerechnet!

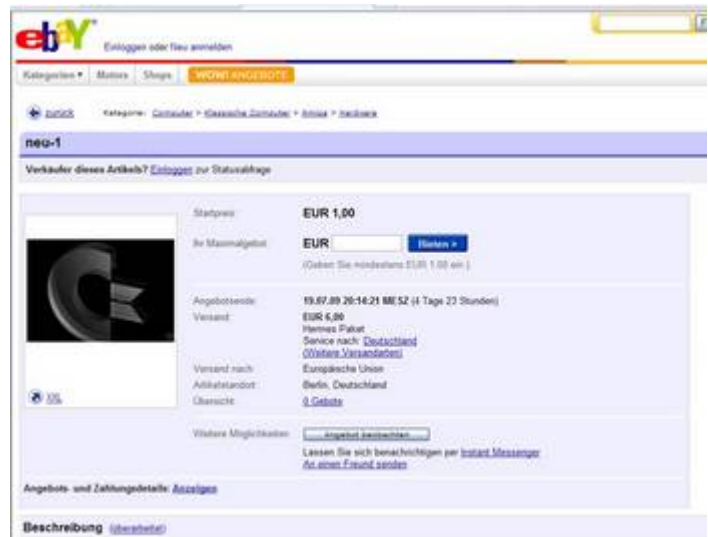


Hintergrundbilder

Ach dieses Jahr gab es wieder einige Hintergrundbilder, die Sie auf unserer Homepage in der Galerie finden!

Kein Desktop sollte ohne die abwechslungsreichen 3D-Grafiken, die jeder SCACOM Aktuell Ausgabe beiliegen, auskommen.

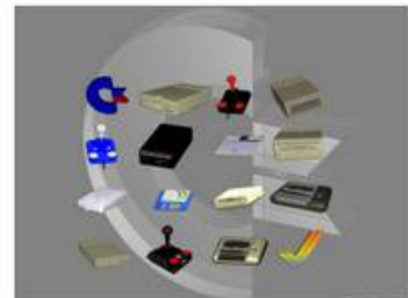
Sogar bei einer Internet-Auktion wurde ein Hintergrundbild (allerdings eines der ersten) verwendet. Siehe dazu das Bild rechts



SCACOM.aktuell



Das neue Magazin.



SCACOM.aktuell

Das neue Magazin.

Artikel nach Ausgabe

In den folgenden Listen können Sie alle Artikel nach Ausgabe sortiert finden. Neben dem Namen des Artikels ist auch dessen Seite und Art angeführt.

Die Ausgaben stehen jeweils über den jeweiligen Listen.

Artikel des vorherigen Jahres finden Sie in der letzten Jahress Ausgabe von SCACOM Aktuell.

Ausgabe 7

Artikel	Seite	Art
Bild des Monats	4	Bild des Monats
News	5	News
Portable Emulatoren	10	Emulatoren
Interview mit Thorsten Schreck	11	Interview
SCACOM Heftdisk	14	Heftdisk
Gold Quest 4: Entwicklungstagebuch	15	Spiele
Interview mit Georg Fuchs	19	Interview
Interview mit Michael Krämer	22	Interview
Computergeschichte	24	Geschichte
Hintergrundbild	24	Hintergrundbild
Interview mit Boris Kretzinger	25	Interview
Interview mit Michael Kukafka	27	Interview
Test Drive Serie	30	Spiele
Amiga OS4.1	31	Software
PSP als CDTV Fernbedienung	32	Tutorial
C64 Text extrahieren	33	Tutorial
Zoo Mania	34	Spiele
Beste C64 Spiele Liste - Teil 2	35	Spiele
Baracudas Geschichte	38	Geschichte
Floppy Fix für Amiga	40	Hardware
Feedback	41	Feedback
Disk Cover für Gold Quest 4	42	Disk Cover
Auch das noch	43	Interessantes
Wussten Sie...	45	Wussten Sie...
Wörtersuche	46	Rätsel
Comic / Game Show	47	Rätsel
10 Gründe / Bilder zum Schluss	48	Schlußseite

Ausgabe 8

Artikel	Seite	Art
Bild des Monats	4	Bild des Monats
News	6	News
Interview mit Frank Erstling	10	Interview
Amiga Walker Prototyp	14	Hardware
Amiga Walker Nachbau	15	Hardware
Retro-Spektive	18	Event
Korrektur / Quartett	19	Hinweis
DTV Umbau	20	Hardware
Ende der Heimcomputer-Ära	21	Text
Hintergrundbild	25	Hintergrundbild
1. österr. Computermuseum	26	Text
Commodores Patente	27	Text
Games Convention 2008	29	Event
Das innovative Museum	31	Text
Street Surfer	33	Spiele
Baracudas Geschichte	35	Geschichte
Baracudas Flohmarkt	36	Flohmarkt
Feedback	37	Feedback
Interessante Dinge	38	Interessantes
Webbtipps: Computermuseen	39	Webtipp
Review: Competition Pro	40	Hardware
Wussten Sie...	41	Wussten Sie...
Disk-Cover für 5,25" Disks	42	Disk Cover
Comic	43	Rätsel
Wörtersuche	44	Rätsel
1 Jahr SCACOM / Game Show	45	Rätsel
10 Gründe / Bilder zum Schluss	46	Schlußseite

Ausgabe 9

Artikel	Seite	Art
Bild des Monats	4	Bild des Monats
News	8	News
3 Fragen an...	13	Interview
C64 Spiel: Trash Course	14	Spiele
Flohmarkt	15	Flohmarkt
Commodore Stammtisch Wien	17	Event
C65 Nachbau - Teil 1	21	Hardware
Doppel-Interview mit Champ und Dejuhra	23	Interview
Interview mit Bitbreaker/Metalvotze	32	Interview
CMD SCSI-Controller auf IDE	36	Hardware
C64 Tower-Umbau	38	Hardware
DTV Umbau Teil 2	43	Hardware
Amiga 1200 Laptop	44	Hardware
Feedback	46	Feedback
Hintergrundbild / Computer-Bastelbögen	47	Hintergrundbild
Le Mans	48	Spiele
Wussten Sie...	50	Wussten Sie...
Disk-Cover für 5,25" Disks	51	Disk Cover
Wörtersuche und Bildersuche / Game Show	52	Rätsel
Im nächsten Heft	53	Hinweis
Tops und Flops/ Bilder zum Schluss	54	Schlußseite

Ausgabe 10

Artikel	Seite	Art
Bild des Monats	4	Bild des Monats
Comiga	6	Hinweis
News	8	News
Interview mit Winnie Forster	13	Interview
Commodore im Detail	17	Text
Die Verpackungskünstler Streiff & Helmold	20	Text
Amiga 4000 in Originalverpackung	23	Text
Sim City	24	Spiele
PSP als CDTV-Fernbedienung	26	Tutorial
Sammlungsrückblick 2008	29	Text
Deutsches Museum in München	30	Text
Joels Besuch	31	Text
C64 Texte	33	Tutorial
Competition Pro	33	Hardware
Commodore Computer	34	Hardware
MMC und Retro Replay	35	Hardware
Hintergrundbild	36	Hintergrundbild
Feedback	36	Feedback
Berichtigung / Interessante Dinge	37	Interessantes
Decathlon	38	Spiele
Disk-Cover für 5,25" Disks	40	Disk Cover
Bildersuche / Bilder-Rätsel / Game Show	41	Rätsel
Tops und Flops/ Bilder zum Schluss	42	Schlußseite

Ausgabe 11

Artikel	Seite	Art
Bild des Monats	4	Bild des Monats
Korrektur und Feedback	6	Feedback
News	8	News
C64 Laptop	12	Hardware
Superball-Hintergrundsinfos	13	Spiele
CPC gegen C64	15	Hardware
Competition Pro USB Umbau	19	Hardware
Gameport Adapter	20	Hardware
3. Commodore Stammtisch Wien	22	Event
Fotostrecke	25	Event
Commodore 64 NTSC	26	Hardware
Wartung	27	Hardware
Hintergrundbild, Schriftart und sonstige Beilagen	30	Hintergrundbild
Battleships	31	Spiele
Disk-Cover für 5,25" Disks	34	Disk Cover
Fehlersuche-Auflösung / Game Show	35	Rätsel
Tops und Flops / Bilder zum Schluss	36	Schlußseite

Ausgabe 12

Artikel	Seite	Art
Bild des Monats	4	Bild des Monats
Computer Collection	6	Hinweis
News	7	News
Feedback	9	Feedback
Neuer C64 Emu am PSP	9	Emulatoren
Commodore Meeting Wien	10	Event
HomeCON	15	Event
Trash Course	18	Spiele
Atari STf	21	Hardware
Commodore's CD Produkte	23	Hardware
Arkanoid 1 & 2	26	Spiele
Wussten Sie...	28	Wussten Sie...
Computermuseum Ebenthal	29	Webtipp
Bilder-Rätsel / Game Show	31	Rätsel
Tops und Flops / Bilder zum Schluss	32	Schlußseite

Artikel nach Art

In den folgenden Listen können Sie alle Artikel nach Art sortiert finden. Neben dem Namen des Artikels ist auch dessen Seite und die Nummer der Ausgabe angeführt.

Die Art steht jeweils über den jeweiligen Listen.

So können Sie leicht z.B. Tutoriale finden oder über noch nicht gelesene Artikel stolpern. Oder einfach noch mal etwas Interessantes nachlesen!

Artikel des vorherigen Jahres finden Sie in der letzten Jahresausgabe von SCACOM Aktuell.

Bild des Monats

Artikel	Seite	Ausgabe
Bild des Monats	4	7
Bild des Monats	4	8
Bild des Monats	4	9
Bild des Monats	4	10
Bild des Monats	4	11
Bild des Monats	4	12

Disk Cover

Artikel	Seite	Ausgabe
Disk Cover für Gold Quest 4	42	7
Disk-Cover für 5,25" Disks	42	8
Disk-Cover für 5,25" Disks	51	9
Disk-Cover für 5,25" Disks	40	10
Disk-Cover für 5,25" Disks	34	11

Emulatoren

Artikel	Seite	Ausgabe
Portable Emulatoren	10	7
Neuer C64 Emu am PSP	9	12

Flohmarkt

Artikel	Seite	Ausgabe
Baracudas Flohmarkt	36	8
Flohmarkt	15	9

Geschichte

Artikel	Seite	Ausgabe
Computergeschichte	24	7
Baracudas Geschichte	38	7
Baracudas Geschichte	35	8

Event

Artikel	Seite	Ausgabe
Retro-Spektive	18	8
Games Convention 2008	29	8
Commodore Stammtisch Wien	17	9
3. Commodore Stammtisch Wien	22	11
Fotostrecke	25	11
Commodore Meeting Wien	10	12
HomeCON	15	12

Feedback

Artikel	Seite	Ausgabe
Feedback	41	7
Feedback	37	8
Feedback	46	9
Feedback	36	10
Korrektur und Feedback	6	11
Feedback	9	12

Hardware

Artikel	Seite	Ausgabe
Floppy Fix für Amiga	40	7
Amiga Walker Prototyp	14	8
Amiga Walker Nachbau	15	8
DTV Umbau	20	8
Review: Competition Pro	40	8
C65 Nachbau - Teil 1	21	9
CMD SCSI-Controller auf IDE	36	9
C64 Tower-Umbau	38	9
DTV Umbau Teil 2	43	9
Amiga 1200 Laptop	44	9
Competition Pro	33	10
Commodore Computer	34	10
MMC und Retro Replay	35	10
C64 Laptop	12	11
CPC gegen C64	15	11
Competition Pro USB Umbau	19	11
Gameport Adapter	20	11
Commodore 64 NTSC	26	11
Wartung	27	11
Atari STf	21	12
Commodore's CD Produkte	23	12

Heftdisk

Artikel	Seite	Ausgabe
SCACOM Heftdisk	14	7

Hintergrundbild

Artikel	Seite	Ausgabe
Hintergrundbild	24	7
Hintergrundbild	25	8
Hintergrundbild / Computer-Bastelbögen	47	9
Hintergrundbild	36	10
Hintergrundbild, Schriftart und sonstige Beilagen	30	11

Hinweis

Artikel	Seite	Ausgabe
Korrektur / Quartett	19	8
Im nächsten Heft	53	9
Comiga	6	10
Computer Collection	6	12

Interessantes

Artikel	Seite	Ausgabe
Auch das noch	43	7
Interessante Dinge	38	8
Berichtigung / Interessante Dinge	37	10

Interview

Artikel	Seite	Ausgabe
Interview mit Thorsten Schreck	11	7
Interview mit Georg Fuchs	19	7
Interview mit Michael Krämer	22	7
Interview mit Boris Kretzinger	25	7
Interview mit Michael Kukafka	27	7
Interview mit Frank Erstling	10	8
3 Fragen an...	13	9
Doppel-Interview mit Champ und Dejuhra	23	9
Interview mit Bitbreaker/Metalvotze	32	9
Interview mit Winnie Forster	13	10

News

Artikel	Seite	Ausgabe
News	5	7
News	6	8
News	8	9
News	8	10
News	8	11
News	7	12

Rätsel

Artikel	Seite	Ausgabe
Wörtersuche	46	7
Comic / Game Show	47	7
Comic	43	8
Wörtersuche	44	8
1 Jahr SCACOM / Game Show	45	8
Wörtersuche und Bildersuche / Game Show	52	9
Bildersuche / Bilder-Rätsel / Game Show	41	10
Fehlersuche-Auflösung / Game Show	35	11
Bilder-Rätsel / Game Show	31	12

Schlußseite

Artikel	Seite	Ausgabe
10 Gründe / Bilder zum Schluss	48	7
10 Gründe / Bilder zum Schluss	46	8
Tops und Flops/ Bilder zum Schluss	54	9
Tops und Flops/ Bilder zum Schluss	42	10
Tops und Flops / Bilder zum Schluss	36	11
Tops und Flops / Bilder zum Schluss	32	12

Software

Artikel	Seite	Ausgabe
Amiga OS4.1	31	7

Spiele

Artikel	Seite	Ausgabe
Gold Quest 4: Entwicklungstagebuch	15	7
Test Drive Serie	30	7
Zoo Mania	34	7
Beste C64 Spiele Liste - Teil 2	35	7
Street Surfer	33	8
C64 Spiel: Trash Course	14	9
Le Mans	48	9
Sim City	24	10
Decathlon	38	10
Superball-Hintergrundinfos	13	11
Battleships	31	11
Trash Course	18	12
Arkanoid 1 & 2	26	12

Webtipp

Artikel	Seite	Ausgabe
Webbtips: Computermuseen	39	8
Computermuseum Ebenthal	29	12

Text

Artikel	Seite	Ausgabe
Ende der Heimcomputer-Ära	21	8
1. österr. Computermuseum	26	8
Commodores Patente	27	8
Das innovative Museum	31	8
Commodore im Detail	17	10
Die Verpackungskünstler Streiff & Helmold	20	10
Amiga 4000 in Originalverpackung	23	10
Sammlungsrückblick 2008	29	10
Deutsches Museum in München	30	10
Joels Besuch	31	10

Tutorial

Artikel	Seite	Ausgabe
PSP als CDTV Fernbedienung	32	7
C64 Text extrahieren	33	7
PSP als CDTV-Fernbedienung	26	10
C64 Texte	33	10

Wussten Sie...

Artikel	Seite	Ausgabe
Wussten Sie...	45	7
Wussten Sie...	41	8
Wussten Sie...	50	9
Wussten Sie...	28	12

10 Gründe . . .

... warum man SCACOM lesen sollte:

- 1.) Man ist immer schnell informiert! SCACOM Leser wissen mehr!
- 2.) SCACOM ist innovativ – mit einer guten Idee nach der anderen.
- 3.) Tutoriale und Interviews – aus der Szene bekannten Persönlichkeiten
- 4.) Das richtige Feeling am echten Computer – das derzeit einzige PDF-Magazin mit Heftdisk
- 5.) Das Themenspektrum ist breit – von Commodore C64 über die C264er bis hin zu den letzten Entwicklungen im Amiga-Bereich.
- 6.) SCACOM setzt das Feedback auch um, das uns gegeben wird. Das haben wir schön öfters bewiesen und das macht SCACOM einzigartig.
- 7.) Unglaubliches Wachstum dank Texte und Interviews aktiver Commodore-Fans
- 8.) Hintergründe inkludiert – gestochen scharf und perfekt wiedergegebene Commodore Peripherie
- 9.) SCACOM Ausgaben Online-lesen – an jedem Ort und jedem Rechner
- 10.) Das erste virtuelle Commodore-Online-Museum der Welt

Innovativ mit einer guten Idee nach der anderen – www.scacom.de.vu

Bilder zum Schluss



SCACOM Aktuell – auch ausgedruckt sehr schön im Design